Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Кубитетская основная общеобразовательная школа»

Принято на педагогическом совете протокол № <u>/</u> от <u>28 08</u> 2019 г.

УТВЕРЖДАЮ Директор С.А.Кравченко приказ № 192 от 02 03 2019г.

Рабочая программа по внеурочной деятельности по общеинтеллектуальному направлению «Весёлая математика» (4 класс)

Составил учитель математики Алфимова Е.В.

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Кубитетская основная общеобразовательная школа»

Принято на	УТВЕРЖДАЮ
педагогическом совете	Директор
протокол №	С.А.Кравченко
от 2019 г.	приказ №
	от2019г.

Рабочая программа по внеурочной деятельности по общеинтеллектуальному направлению «Весёлая математика» (4 класс)

Составил учитель математики Алфимова Е.В.

Содержание

1. Результаты освоения курса внеурочной деятельности	3
2. Содержание курса внеурочной деятельности с указанием форм организации и	видов
деятельности	7
3. Тематическое планирование	8

1. Результаты освоения курса внеурочной деятельности. Личностные результаты отражают:

1) воспитание российской гражданской идентичности: патриотизм, уважение к Отечеству, прошлое и настоящее многонационального народа России; осознание своей этнической принадлежности, знание истории, языка, культуры своего народа, своего края, основ культурного наследия народов России и человечества; усвоение гуманистических, демократических и традиционных ценностей многонационального российского общества; воспитание чувства ответственности и долга перед Родиной;

- 2) формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности учащихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию, осознанному выбору и построению дальнейшей индивидуальной траектории образования на базе ориентировки в мире профессий и профессиональных предпочтений, с учётом устойчивых познавательных интересов, а также на основе формирования уважительного отношения к труду, развития опыта участия в социально значимом труде;
- 3) формирование целостного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, учитывающего социальное, культурное, языковое, духовное многообразие современного мира;
- 4) формирование осознанного, уважительного и доброжелательного отношения к другому человеку, его мнению, мировоззрению, культуре, языку, вере, гражданской позиции, к истории, культуре, религии, традициям, языкам, ценностям народов России и народов мира; готовности и способности вести диалог с другими людьми и достигать в нем взаимопонимания;
- 5) освоение социальных норм, правил поведения, ролей и форм социальной жизни в группах и сообществах, включая взрослые и социальные сообщества; участие в школьном самоуправлении и общественной жизни в пределах возрастных компетенций с учетом региональных, этнокультурных, социальных и экономических особенностей;
- 6) развитие морального сознания и компетентности в решении моральных проблем на основе личностного выбора, формирование нравственных чувств и нравственного поведения, осознанного и ответственного отношения к собственным поступкам;
- 7) формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками, детьми старшего и младшего возраста, взрослыми в процессе образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, творческой и других видов деятельности;
- 8) формирование ценности здорового и безопасного образа жизни; усвоение правил индивидуального и коллективного безопасного поведения в чрезвычайных ситуациях, угрожающих жизни и здоровью людей, правил поведения на транспорте и на дорогах;
- 9) формирование основ экологической культуры соответствующей современному уровню экологического мышления, развитие опыта экологически ориентированной рефлексивно- оценочной и практической деятельности в жизненных ситуациях;
- 10) осознание значения семьи в жизни человека и общества, принятие ценности семейной жизни, уважительное и заботливое отношение к членам своей семьи;
- 11) развитие эстетического сознания через освоение художественного наследия народов России и мира, творческой деятельности эстетического характера.

Метапредметные результаты отражают:

1) умение самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

- 2) умение самостоятельно планировать пути достижения целей, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач;
- 3) умение соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности в процессе достижения результата, определять способы действий в рамках предложенных условий и требований, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией;
- 4) умение оценивать правильность выполнения учебной задачи, собственные возможности её решения;
- 5) владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений и осуществления осознанного выбора в учебной и познавательной деятельности;
- 6) умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логическое рассуждение, умозаключение (индуктивное, дедуктивное и по аналогии) и делать выводы;
- 7) умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;
- 8) смысловое чтение;
- 9) умение организовывать учебное сотрудничество и совместную деятельность с учителем и сверстниками; работать индивидуально и в группе; находить общее решение и разрешать конфликты на основе согласования позиций и учета интересов; формулировать, аргументировать и отстаивать своё мнение;
- 10) умение осознанно использовать речевые средства в соответствии с задачей коммуникации для выражения своих чувств, мыслей и потребностей; планирования и регуляции своей деятельности; владение устной и письменной речью, монологической контекстной речью;
- 11) формированией развитие компетентности в области использования информационнокоммуникационных технологий (далее - ИКТ компетенции); развитие мотивации к овладению культурой активного пользования словарями и другими поисковыми системами;
- 12) формирование и развитие экологического мышления, умение применять его в познавательной, коммуникативной, социальной практике и профессиональной ориентации.

Прогнозируемые результаты работы по модулю «Веселая математика».

Основной показатель качества освоения программы - личностный рост обучающегося, его самореализация, определение места в детском коллективе, а также желание участвовать и участие в интеллектуальных играх, олимпиадах, конкурсах на разных уровнях.

К концу обучения младшие школьники должны научиться логически рассуждать; обоснованно делать выводы; доказывать своё мнение, пользуясь приемами анализа, сравнения, обобщения, классификации, систематизации; самостоятельно анализировать нестандартные задачи, находить решения в новых и неожиданных ситуациях; осознанно относится к собственной деятельности; проявлять терпимое, уважительное, дружелюбное отношение к товарищам; взаимодействовать в парах и группах

Личностными результатами изучения данного курса являются:

- развитие любознательности, сообразительности при выполнении разнообразных заданий проблемного и эвристического характера;
 - развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности качеств весьма важных в практической деятельности любого человека;
 - воспитание чувства справедливости, ответственности;
 - развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления.

Метапредметные результаты (формирование УУД)

Регулятивные УУД

- Определять цель деятельности с помощью учителя и самостоятельно.
- Учиться планировать учебную деятельность.
- Высказывать свою версию, пытаться предлагать способ её проверки.
- Определять успешность выполнения своего задания в диалоге с учителем.
- Контролировать свою деятельность: обнаруживать и исправлять ошибки.

Познавательные УУД

- Сравнивать разные приемы действий, выбирать удобные способы для выполнения конкретного задания.
- Моделировать в процессе совместного обсуждения алгоритм решения числового кроссворда; использовать его в ходе самостоятельной работы.
- Применять изученные способы учебной работы и приёмы вычислений для работы с числовыми головоломками.
- Анализировать правила игры. Действовать в соответствии с заданными правилами.
- Сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием.
- *Ориентироваться* в понятиях «влево», «вправо», «вверх», «вниз».
- *Ориентироваться* на точку начала движения, на числа и стрелки $1 \rightarrow 1 \downarrow$ и др., указывающие направление движения.
- Проводить линии по заданному маршруту (алгоритму).
- Выделять фигуру заданной формы на сложном чертеже
- Анализировать расположение деталей (танов, треугольников, уголков, спичек) в исходной конструкции.
- Составлять фигуры из частей. Определять место заданной детали в конструкции.
- *Выявлять* закономерности в расположении деталей; *составлять* детали в соответствии с заданным контуром конструкции.
- Сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием.
- Объяснять (доказывать) выбор деталей или способа действия при заданном условии.
- Анализировать предложенные возможные варианты верного решения.
- *Моделировать* объёмные фигуры из различных материалов (проволока, пластилин и др.) и из развёрток.
- Осуществлять развернутые действия контроля и самоконтроля: сравнивать построенную конструкцию с образцом.

Коммуникативные УУД

- Включаться в групповую работу. Участвовать в обсуждении проблемных вопросов, высказывать собственное мнение и аргументировать его.
- Выполнять пробное учебное действие, фиксировать индивидуальное затруднение в пробном действии.
- Аргументировать свою позицию в коммуникации, учитывать разные мнения, использовать критерии для обоснования своего суждения.

Предметными результатами изучения курса являются формирование следующих умений

Учащиеся должны уметь:

- Использовать при выполнении заданий названия и последовательность чисел от 1 до 100, арифметических действий и величин.
- Решать и составлять ребусы, содержащие числа.

- Решать и составлять числовые головоломки: соединение чисел знаками действия так, чтобы в ответе получилось заданное число и др.
- Искать несколько решений.
- Восстанавливать примеры: поиск цифры, которая скрыта. Последовательно выполнять арифметические действия: отгадывание задуманных чисел.
- Заполнять числовые кроссворды (судоку и др.)
- должны знать термины: точка, прямая, отрезок, угол, ломаная, треугольник, прямоугольник, квадрат, длина, луч, четырехугольник, диагональ, сантиметр, а также название и назначение инструментов и приспособлений (линейка, треугольник).
- Иметь представление и узнавать в фигурах и предметах окружающей среды простейшие геометрические фигуры: отрезок, угол, ломаную линию, прямоугольник, квадрат, треугольник.
- Измерить длину отрезка, определить, какой угол на глаз, различать фигуры, строить различные фигуры по заданию учителя.
- Пространственные представления. Понятия «влево», «вправо», «вверх», «вниз». Маршрут передвижения. Точка начала движения; число, стрелка 1→ 1↓, указывающие направление движения. Проведение линии по заданному маршруту (алгоритму): путешествие точки (на листе в клетку). Построение собственного маршрута (рисунка) и его описание.
- Геометрические узоры. Закономерности в узорах. Симметрия. Фигуры, имеющие одну и несколько осей симметрии.
- Расположение деталей фигуры в исходной конструкции (треугольники, таны, уголки, спички). Части фигуры. Место заданной фигуры в конструкции.
- Расположение деталей. Выбор деталей в соответствии с заданным контуром конструкции. Поиск нескольких возможных вариантов решения. Составление и зарисовка фигур по собственному замыслу.
- Разрезание и составление фигур. Деление заданной фигуры на равные по площади части.
- Поиск заданных фигур в фигурах сложной конфигурации.

Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.

2. Содержание курса внеурочной деятельности с указанием форм организации и видов деятельности.

Царство математики. О математике с улыбкой. Высказывания великих людей о математике. Информация об ученых. Решение интересных задач. Веселая викторина.

Из истории чисел. Арабская и римская нумерация чисел и действия с ними.

Математические игры. Игра «Не собьюсь». Игра «Попробуй сосчитать!» Игра «Задумайте число»

Четные и нечетные числа. Свойства четных и нечетных чисел

Решение задач: Странный отчет. Случай в сберкассе.

Мир задач. Задачи-шутки, задачи-загадки. Решение задач: Таинственные. Задачи на определение возраста. Задачи, решаемые с конца. Задачи на взвешивания. Логические задачи. Истинностные задачи.

Несерьезные задачи. Логика и рассуждения. Задачи с подвохом.

Задачи на разрезания и складывание фигур.

Математические ребусы. Упражнения на быстрый счет. Вычисли наиболее удобным способом. Умножение на 9 и на 11. Легкий способ умножения первых десяти чисел на 9.

Использование изменения порядка счета. Переливания. Выпуск математических газет

Математическая олимпиада. Подготовка и участие в математических олимпиадах.

Конкурс «Лучший математик».

3. Тематическое планирование

№п/п	Тема занятий
1	Царство математики
2	Мир задач
3	Логические задачи
4	Упражнения на быстрый счет.
5	Переливания.
6	Математические олимпиады
7	Итоговое занятие

МБОУ «Кубитетская основная общеобразовательная школа »

Принято на педсовете протокол № от «	Дире	ерждаю: ктор шк »	
Календарно – тематическое планиј 2019 – 2020 учебный год	ровані	іе	
Весёлая математика		4 кл	іасс
Планирование составлено на основе рабочей программы п общеинтеллектуальному направл «Весёлая математика» (4 клас	іению	урочной	деятельности по
Количество уроков в год 35 Количество уроков в неделю 1			
Календарно-тематическое планирование составила Алфин	мова Е	Z.B.	

Календарно – тематическое планирование

№ п/п	Тема занятий	Количество часов	Дата	Факт	
Царст	Царство математики (7 часов)				
1	О математике с улыбкой. Высказывания великих людей о математике. Информация об ученых.	1			
2	Решение интересных задач. Веселая викторина.	1			
3	Из истории чисел. Арабская нумерация чисел и действия с ними.	1			
4	Из истории чисел. Римская нумерация чисел и действия с ними.	1			
	Математические игры.				
5	Игра «Не собьюсь». Игра «Попробуй сосчитать!» Игра «Задумайте число»	1			
	Четные и нечетные числа.				
6	Свойства четных и нечетных чисел	1			
	Четные и нечетные числа.				
7	тенные и печеные числа.	1			
	Решение задач: Странный отчет. Случай в сберкассе.				
Мир	вадач (4 часа)				
	Задачи-шутки, задачи-загадки.				
8	Таинственные задачи.				
	Задачи-шутки, задачи-загадки.				
9		1			
	Задачи на определение возраста.				
	Задачи, решаемые с конца.				
10	Задуманное число	1			
	Крестьянин и царь. Сколько было яиц?				
11	Задачи на взвешивания.	1			
	Лиса Алиса и Кот Базилио. Фальшивая монета. Золушка.				
Логические задачи. (10 часов)					
	Истинностные задачи.				
12	Василиса Прекрасная. Рыцари света и рыцари тьмы.	1			
	Несерьезные задачи.				
13		1			
	Зеленые человечки. Сломанная нога. Странное создание.				

	П			
14	Логика и рассуждения.			
	Торговцы и гончары. Странный разговор. Шляпы.			
	Задачи с подвохом.			
15	Задачи с подволом.			
	Кошки-мышки. Головоломка с ногами. Проверка тетрадей.			
16	Задачи на разрезания и складывание фигур. Игра «Попробуй раздели»	1		
17- 18	Задачи на разрезания и складывание фигур. Головоломка "Танграм"	2		
19	Задачи на разрезания и складывание фигур. Составление фигур из частей Колумбова яйца			
20- 21	Математические ребусы	2		
Упражнения на быстрый счет. (4 часа)				
22	Вычисли наиболее удобным способом.			
23	Умножение на 9 и на 11.			
24	Легкий способ умножения первых десяти чисел на 9.			
25	Использование изменения порядка счета.			
Перел	пивания.(2 часа)			
26	Задачи на переливание	1		
27	Задачи на переливание	1		
28	Выпуск математической газеты	1		
Математические олимпиады. (5 часов)				
29	Подготовка и участие в математических олимпиадах	1		
30	Подготовка и участие в математических олимпиадах	1		
31	Подготовка и участие в математических олимпиадах	1		
32	Конкурс «Лучший математик»	1		
33	Конкурс «Знатоки математики»	1		
34- 35	Итоговое занятие	1		
	Всего	35		